

**giovedì 27 febbraio 2020**

ORA INIZIO	ORA FINE	AULA 1 corso 1 PRIMARIA	AULA 2 corso 1 I GRADO	AULA 3 corso 1 II GRADO	AULA 4 corso 2	AULA 5 corso 2
09:00	11:00	<b>Modulo 8:</b> Realtà aumentata: per conoscere meglio il patrimonio culturale e artistico <b>Prof.ssa Ramona Feriozzi</b>	<b>Modulo 6:</b> Come misurare gli effetti dell'introduzione della Robotica Educativa nel curriculum scolastico della scuola secondaria di primo grado <b>Prof.ssa Laura Screpanti</b>	<b>Modulo 9:</b> Realtà aumentata a tutela dell'ambiente marino <b>Prof. David Scaradozzi</b>	<b>Modulo 11:</b> Realtà virtuale e realtà aumentata nella didattica Scuole II grado <b>Prof. Francesco Laterza</b>	<b>Modulo 12:</b> Innovazione e sostenibilità Scuole I Grado <b>Prof. Andrea Geremicca</b>
11:00	13:00	<b>Modulo 5:</b> Come misurare gli effetti dell'introduzione della Robotica Educativa nel curriculum scolastico della scuola primaria <b>Prof.ssa Laura Screpanti</b>	<b>Modulo 8:</b> Realtà aumentata: per conoscere meglio il patrimonio culturale e artistico <b>Prof.ssa Ramona Feriozzi</b>	<b>Modulo 10:</b> Educazione ai media digitali <b>Prof. Michele Storti</b>		<b>Modulo 13:</b> Applicazioni di IOT con moduli a microcontrollore Arduino compatibili Scuola I Grado <b>Prof. Marco Cantarini</b>
14:00	16:00	<b>Modulo 1:</b> Inserimento della Robotica Educativa in esperienze curriculari nella scuola primaria <b>Prof. David Scaradozzi</b>	<b>Modulo 4:</b> Introduzione alla Robotica Educativa attraverso esperienze laboratoriali nella secondaria di primo grado <b>Prof. Lorenzo Cesaretti</b>	<b>Modulo 8:</b> Realtà aumentata: per conoscere meglio il patrimonio culturale e artistico <b>Prof.ssa Ramona Feriozzi</b>	<b>Modulo 11:</b> Realtà virtuale e realtà aumentata nella didattica Scuole I grado <b>Prof. Francesco Laterza</b>	<b>Modulo 12:</b> Innovazione e sostenibilità Scuole II Grado <b>Prof. Andrea Geremicca</b>
16:00	18:00	<b>Modulo 3:</b> Introduzione alla Robotica Educativa attraverso esperienze laboratoriali nella scuola primaria <b>Prof. Lorenzo Cesaretti</b>	<b>Modulo 2:</b> Inserimento della Robotica Educativa in esperienze curriculari nella scuola secondaria di primo grado <b>Prof. David Scaradozzi</b>	<b>Modulo 7:</b> Creare una APP con App Inventor <b>Prof. Federico Camilletti</b>		<b>Modulo 13:</b> Applicazioni di IOT con moduli a microcontrollore Arduino compatibili Scuola II Grado <b>Prof. Marco Cantarini</b>

**venerdì 28 febbraio 2020**

ORA INIZIO	ORA FINE	AULA 1 corso 2 PRIMARIA	AULA 2 corso 2 I GRADO	AULA 3 corso 2 II GRADO	AULA 4 corso 1	AULA 5 corso 1
09:00	11:00	<b>Modulo 1:</b> Inserimento della Robotica Educativa in esperienze curriculari nella scuola primaria <b>Prof. David Scaradozzi</b>	<b>Modulo 4:</b> Introduzione alla Robotica Educativa attraverso esperienze laboratoriali nella secondaria di primo grado <b>Prof. Lorenzo Cesaretti</b>	<b>Modulo 7:</b> Creare una APP con App Inventor <b>Prof. Federico Camilletti</b>	<b>Modulo 11:</b> Realtà virtuale e realtà aumentata nella didattica Scuole I grado <b>Prof. Francesco Laterza</b>	<b>Modulo 12:</b> Innovazione e sostenibilità Scuole II Grado <b>Prof. Andrea Geremicca</b>
11:00	13:00	<b>Modulo 3:</b> Introduzione alla Robotica Educativa attraverso esperienze laboratoriali nella scuola primaria <b>Prof. Lorenzo Cesaretti</b>	<b>Modulo 2:</b> Inserimento della Robotica Educativa in esperienze curriculari nella scuola secondaria di primo grado <b>Prof. David Scaradozzi</b>	<b>Modulo 8:</b> Realtà aumentata: per conoscere meglio il patrimonio culturale e artistico <b>Prof.ssa Ramona Feriozzi</b>		<b>Modulo 13:</b> Applicazioni di IOT con moduli a microcontrollore Arduino compatibili Scuola II Grado <b>Prof. Marco Cantarini</b>
14:00	16:00	<b>Modulo 8:</b> Realtà aumentata: per conoscere meglio il patrimonio culturale e artistico <b>Prof.ssa Ramona Feriozzi</b>	<b>Modulo 6:</b> Come misurare gli effetti dell'introduzione della Robotica Educativa nel curriculum scolastico della scuola secondaria di primo grado <b>Prof.ssa Laura Screpanti</b>	<b>Modulo 9:</b> Realtà aumentata a tutela dell'ambiente marino <b>Prof. David Scaradozzi</b>	<b>Modulo 11:</b> Realtà virtuale e realtà aumentata nella didattica Scuole II grado <b>Prof. Francesco Laterza</b>	<b>Modulo 12:</b> Innovazione e sostenibilità Scuole I Grado <b>Prof. Andrea Geremicca</b>
16:00	18:00	<b>Modulo 5:</b> Come misurare gli effetti dell'introduzione della Robotica Educativa nel curriculum scolastico della scuola primaria <b>Prof.ssa Laura Screpanti</b>	<b>Modulo 8:</b> Realtà aumentata: per conoscere meglio il patrimonio culturale e artistico <b>Prof.ssa Ramona Feriozzi</b>	<b>Modulo 10:</b> Educazione ai media digitali <b>Prof. Michele Storti</b>		<b>Modulo 13:</b> Applicazioni di IOT con moduli a microcontrollore Arduino compatibili Scuola I Grado <b>Prof. Marco Cantarini</b>

<b>Pacchetto Primaria</b>	
<b>OPZIONE 1</b>	<b>OPZIONE 2</b>
Giovedì 8 ore: M8(2h)+M5(2h)+M1(2h)+M3(2h)	Venerdì 8 ore (M1+M3+M8+M5)
<b>Pacchetto Secondaria Primo Grado</b>	
<b>OPZIONE 1</b>	<b>OPZIONE 2</b>
Giovedì 8 ore: M6(2h)+M8(2h)+M4(2h)+M2(2h)	Giovedì 8 ore: M12(2h)+M13(2h)+ M11(4h)
Venerdì 8 ore: M11(4h)+M12(2h)+M13(2h)	Venerdì 8 ore: M4(2h)+M2(2h)+M6(2h)+M8(2h)
<b>Pacchetto Secondaria Secondo Grado</b>	
<b>OPZIONE 1</b>	<b>OPZIONE 2</b>
Giovedì 8 ore: M9(2h)+M10(2h)+M8(2h)+M7(2h)	Giovedì 8 ore: M11(4h)+M12(2h)+ M13(2h)
Venerdì 8 ore: M12(2h)+M13(2h)+M11(4h)	Venerdì 8 ore: M7(2h)+M8(2h)+M9(2h)+M10(2h)